

## Formation SketchUp Pro Initiation

Durée	Pré requis	Public
3 jours	Windows ou d'OS X La connaissance de Photoshop est un plus	Toute personne travaillant sur des présentations de projets en design, concept d'espaces ou packaging et désirant effectuer une simulation 3D rapide

### Objectif :

Apprendre les bases de la modélisation 3D  
Être capable de créer des rendus simples et réalistes  
Modifier des modèles existants

### Contenu :

#### 1. Présentation de l'interface

Menus, Préférences et barres d'outils  
Paramétrage du dessin  
Choix des unités de travail  
Les différentes formes 2D

#### 2. Modélisation

Principes et axes du dessin en 3D  
Déplacement, rotation, changement d'échelle, suivi de trajectoire  
Extrusion et découpe  
Composants interactifs  
Création, utilisation, modification de composants  
Assemblage  
Gestion de la Bibliothèque  
Création de nouveaux matériaux  
Gestion et modification d'un matériau  
Organisation des objets

#### 3. Textures, lumières

Mise en place des lumières  
Choix du type d'éclairage  
Gestion des textures  
Positionnement des textures  
Placage

#### 4. Rendu

Choix des différents styles de rendu  
Formats de sortie  
Approche du moteur de rendu V-Ray  
Travail avec Google Maps

### Méthodes pédagogiques :

Alternance continue entre apport de connaissances et manipulation des outils